



PROJECT START ARCHITECTUUR
<PROJECT>

Auteur

<Auteur>

Versie

<Versie>

Plaats

<Plaats>

Kenmerk

VERSIE INFORMATIE

Versie	Datum	Bijzonderheden	Auteur

Copyright Sogeti Nederland B.V. © te Vianen

Niets uit deze uitgave mag verveelvoudigd en/of openbaar worden gemaakt (voor willekeurig welke doeleinden) door middel van druk, fotokopie, microfilm, geluidsband, elektronisch of op welke andere wijze dan ook zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Sogeti Nederland B.V.. Dit rapport is enkel en alleen bedoeld voor intern gebruik voor hierboven genoemd(e) bedrijf/bedrijven.

Project Start Architectuur <Project>

Verzendlijst

VERZENDLIJST

Naam	Bedrijf/Functie

INHOUDSOPGAVE

VERSIE INFORMATIE	II
VERZENDLIJST	III
INHOUDSOPGAVE.....	IV
1 PROJECT	1
1.1 Doel project	1
1.2 Projectorganisatie	1
1.3 Betrokken architecten.....	1
1.4 Bedrijfsdrijfveren	1
1.5 Architectuurdrijfveren	1
2 BUSINESS ARCHITECTUUR	2
2.1 Organisatie.....	2
2.1.1 Afbakening.....	2
2.1.2 Beleidslijnen, richtlijnen, standaarden	2
2.2 Producten en diensten	3
2.2.1 Afbakening.....	3
2.2.2 Beleidslijnen, richtlijnen, standaarden	3
2.3 Processen.....	3
2.3.1 Afbakening.....	3
2.3.2 Beleidslijnen, richtlijnen, standaarden	3
3 INFORMATIE ARCHITECTUUR	4
3.1 Applicaties	4
3.1.1 Afbakening.....	4
3.1.2 Beleidslijnen, richtlijnen, standaarden	4
3.2 Gegevens	4
3.2.1 Afbakening.....	4
3.2.2 Beleidslijnen, richtlijnen, standaarden	4
4 TECHNISCHE ARCHITECTUUR.....	6
4.1 Middleware.....	6
4.1.1 Afbakening.....	6
4.1.2 Beleidslijnen, richtlijnen, standaarden	6
4.2 Platform	6
4.2.1 Afbakening.....	6
4.2.2 Beleidslijnen, richtlijnen, standaarden	6
4.3 Netwerk	7

4.3.1	<i>Afbakening</i>	7
4.3.2	<i>Beleidslijnen, richtlijnen, standaarden</i>	7
5	PROJECTOVERSTIJGENDE ONTWERPKEUZEN	8
5.1	<Ontwerpkeuze 1 - geef hier een identificerende oneliner>	8
5.2	<Ontwerpkeuze N - geef hier een identificerende oneliner>	8
6	ARCHITECTUUR AFWIJKINGEN	9
6.1	<Afwijking 1 - geef hier een identificerende oneliner>	9
6.2	<Afwijking N - geef hier een identificerende oneliner>	9

1 PROJECT

Dit document bevat de project start architectuur voor het project <project name>. De PSA wordt gemaakt om te waarborgen dat nieuwe ontwikkelingen en veranderingen in samenhang worden gerealiseerd en passen binnen de toekomstig gewenste informatievoorziening. De PSA is de vertaling van de totale architectuur naar de specifieke situatie van het project.

1.1 Doel project

<Een korte omschrijving (inclusief de belangrijkste functionaliteit) van het doel van het project (max. 5 regels).>

1.2 Projectorganisatie

<Geef een korte omschrijving of schets van de projectorganisatie, met daarin de namen van functionarissen>

1.3 Betrokken architecten

<Geef een opsomming van de architecten die bij dit project betrokken zijn. Dit betreft uiteraard de projectarchitect. Daarnaast zijn er mogelijk andere architecten betrokken voor de invulling van delen van deze PSA. Geef per architect aan bij welk deel van de PSA zij betrokken zijn (geweest)>

1.4 Bedrijfsdrijfveren

<Noem hier de drijfveren vanuit de business voor dit project, bijvoorbeeld: De business drivers voor dit project zijn

- Onderhoudskosten naar beneden
- Meerdere talen ondersteunt in de site >

1.5 Architectuurdrijfveren

<Wat zijn de voornaamste architectuur drivers (uitgangspunten)?>

<Wat draagt dit project bijvoorbeeld bij tot complexiteitsreductie (zowel op de korte als op de lange termijn)?. Indien het project de complexiteit verhoogd (op korte of lange termijn) moet dit hier ook beschreven worden.>

<Wat draagt dit project bijvoorbeeld bij tot de continuïteitverhoging?>

<Wat draagt dit project bijvoorbeeld bij tot het verkorten van de time-to-market?>

<Wat draagt dit project bij tot enig ander architectuur issue?>

2 BUSINESS ARCHITECTUUR

In dit hoofdstuk wordt high level vastgelegd wat de architectuurimpact van het project is op het gebied van producten en diensten, processen en organisatie.

<In deze template zijn een aantal keuzen gemaakt die niet noodzakelijkerwijs voor uw organisatie zouden gelden, met name op het gebied van de gekozen deelarchitecturen. Deze zijn afgeleid van de deelarchitecturen zoals die in het DYA-raamwerk gegeven zijn. Zoals ook daar gesteld wordt, is dat raamwerk naar eigen goeddunken aan te passen. Ook is het mogelijk om DYA te gebruiken in combinatie met een ander raamwerk. Een aanpassing van het raamwerk dan wel het gebruik van een ander raamwerk kan leiden tot een andere indeling van het PSA.>

2.1 Organisatie

In deze paragraaf wordt inzicht gegeven in welke organisatieonderdelen geraakt dan wel geleverd worden na de uitvoering van het project. Ook wordt inzicht gegeven in welke principes, standaarden en modellen worden gebruikt voor dit aspect.

2.1.1 Afbakening

Externe organisatie

<Geef een overzicht van externe belanghebbenden bij dit project (bijvoorbeeld klanten, overheid) en hun belang>

Interne organisatie

<Welke organisatieonderdelen hebben direct belang bij het resultaat van dit project. Geeft dit eventueel grafisch weer via een bestaand organigram>

2.1.2 Beleidslijnen, richtlijnen, standaarden

<In deze paragraaf wordt een opsomming gegeven van de beleidslijnen, standaarden, richtlijnen, etcetera ten aanzien van het architectuuraspect organisatie die voor het project relevant zijn.>

<i>Principe X.X</i>	<i><Hier wordt de krantenkop van het principe gegeven, overgenomen uit de referentiearchitectuur></i>
---------------------	---

<i>Consequentie</i>	<i><Hier worden de consequenties gegeven die dit principe heeft voor het onderhavige project></i>
---------------------	---

<i>Principe X.X</i>	<i><Hier wordt de krantenkop van het principe gegeven, overgenomen uit de referentiearchitectuur></i>
---------------------	---

<i>Consequentie</i>	<i><Hier worden de consequenties gegeven die dit principe heeft voor het onderhavige project></i>
---------------------	---

2.2 Producten en diensten

2.2.1 Afbakening

<Geef hier aan welke producten en diensten direct betrokken zijn bij dit project. Gebruik hiervoor eventueel een bestaand productenmodel/-portfolio. Het gekozen model kan zowel een today als een tomorrow model zijn.>

2.2.2 Beleidslijnen, richtlijnen, standaarden

<In deze paragraaf wordt een opsomming gegeven van de beleidslijnen, standaarden, richtlijnen, etcetera ten aanzien van het architectuuraspect producten en diensten die voor het project relevant zijn.>

Principe X.X	<i><Hier wordt de krantenkop van het principe gegeven, overgenomen uit de referentiearchitectuur></i>
--------------	---

Consequentie	<i><Hier worden de consequenties gegeven die dit principe heeft voor het onderhavige project></i>
--------------	---

Principe X.X	<i><Hier wordt de krantenkop van het principe gegeven, overgenomen uit de referentiearchitectuur></i>
--------------	---

Consequentie	<i><Hier worden de consequenties gegeven die dit principe heeft voor het onderhavige project></i>
--------------	---

2.3 Processen

2.3.1 Afbakening

<Geef hier een bestaand procesmodel weer. Geef daarbinnen aan welke processen direct betrokken zijn en met welke processen een directe relatie (interface) bestaat. Het gekozen model kan zowel een today als een tomorrow model zijn.>

2.3.2 Beleidslijnen, richtlijnen, standaarden

<In deze paragraaf wordt een opsomming gegeven van de beleidslijnen, standaarden, richtlijnen, etcetera ten aanzien van het architectuuraspect processen die voor het project relevant zijn.>

Principe X.X	<i><Hier wordt de krantenkop van het principe gegeven, overgenomen uit de referentiearchitectuur></i>
--------------	---

Consequentie	<i><Hier worden de consequenties gegeven die dit principe heeft voor het onderhavige project></i>
--------------	---

Principe X.X	<i><Hier wordt de krantenkop van het principe gegeven, overgenomen uit de referentiearchitectuur></i>
--------------	---

Consequentie	<i><Hier worden de consequenties gegeven die dit principe heeft voor het onderhavige project></i>
--------------	---

3 INFORMATIE ARCHITECTUUR

In dit hoofdstuk wordt high level vastgelegd wat de architectuurimpact van het project is op het gebied van applicaties en gegevens.

3.1 Applicaties

3.1.1 Afbakening

<Geef hier een bestaand applicatielandschap weer. Geef daarbinnen aan welke applicaties direct betrokken zijn en met welke applicaties een directe interface bestaat. Het gekozen model kan zowel een today als een tomorrow model zijn.>

3.1.2 Beleidslijnen, richtlijnen, standaarden

<In deze paragraaf wordt een opsomming gegeven van de beleidslijnen, standaarden, richtlijnen, etcetera ten aanzien van het architectuuraspect applicaties die voor het project relevant zijn.>

Principe X.X <Hier wordt de krantenkop van het principe gegeven, overgenomen uit de referentiearchitectuur>

Consequentie <Hier worden de consequenties gegeven die dit principe heeft voor het onderhavige project>

Principe X.X <Hier wordt de krantenkop van het principe gegeven, overgenomen uit de referentiearchitectuur>

Consequentie <Hier worden de consequenties gegeven die dit principe heeft voor het onderhavige project>

3.2 Gegevens

3.2.1 Afbakening

<Geef hier een bestaand gegevensmodel weer. Geef daarbinnen aan welke dataelementen (entiteiten, relaties, attributen) direct bij het project betrokken zijn. Het gekozen model kan zowel een today als een tomorrow model zijn.>

3.2.2 Beleidslijnen, richtlijnen, standaarden

<In deze paragraaf wordt een opsomming gegeven van de beleidslijnen, standaarden, richtlijnen, etcetera ten aanzien van het architectuuraspect gegevens die voor het project relevant zijn.>

Principe X.X <Hier wordt de krantenkop van het principe gegeven, overgenomen

	<i>uit de referentiearchitectuur></i>
Consequentie	<i><Hier worden de consequenties gegeven die dit principe heeft voor het onderhavige project></i>

<i>Principe X.X</i>	<i><Hier wordt de krantenkop van het principe gegeven, overgenomen uit de referentiearchitectuur></i>
Consequentie	<i><Hier worden de consequenties gegeven die dit principe heeft voor het onderhavige project></i>

4 TECHNISCHE ARCHITECTUUR

In dit hoofdstuk wordt high level vastgelegd wat het project verandert op het gebied van de technische architectuur.

4.1 Middleware

4.1.1 Afbakening

<Geef hier een opsomming van de middleware componenten die direct betrokken zijn bij het project en ook degene waarmee een directe interface bestaat.>

4.1.2 Beleidslijnen, richtlijnen, standaarden

<In deze paragraaf wordt een opsomming gegeven van de beleidslijnen, standaarden, richtlijnen, etcetera ten aanzien van het architectuuraspect middleware die voor het project relevant zijn.>

Principe X.X	<i><Hier wordt de krantenkop van het principe gegeven, overgenomen uit de referentiearchitectuur></i>
--------------	---

Consequentie	<i><Hier worden de consequenties gegeven die dit principe heeft voor het onderhavige project></i>
--------------	---

Principe X.X	<i><Hier wordt de krantenkop van het principe gegeven, overgenomen uit de referentiearchitectuur></i>
--------------	---

Consequentie	<i><Hier worden de consequenties gegeven die dit principe heeft voor het onderhavige project></i>
--------------	---

4.2 Platform

4.2.1 Afbakening

<Geef hier een bestaand platformmodel weer. Geef daarbinnen aan welke platformonderdelen direct bij het project betrokken zijn en met welke een directe relatie bestaat. Het gekozen model kan zowel een today als een tomorrow model zijn.>

4.2.2 Beleidslijnen, richtlijnen, standaarden

<In deze paragraaf wordt een opsomming gegeven van de beleidslijnen, standaarden, richtlijnen, etcetera ten aanzien van het architectuuraspect platform die voor het project relevant zijn.>

Principe X.X	<i><Hier wordt de krantenkop van het principe gegeven, overgenomen uit de referentiearchitectuur></i>
--------------	---

Consequentie	<Hier worden de consequenties gegeven die dit principe heeft voor het onderhavige project>
--------------	--

Principe X.X	<Hier wordt de krantenkop van het principe gegeven, overgenomen uit de referentiearchitectuur>
--------------	--

Consequentie	<Hier worden de consequenties gegeven die dit principe heeft voor het onderhavige project>
--------------	--

4.3 Netwerk

4.3.1 Afbakening

<Geef hier een bestaand netwerkmodel weer. Geef daarbinnen aan welke netwerkcomponenten direct bij het project betrokken zijn. Het gekozen model kan zowel een today als een tomorrow model zijn.>

4.3.2 Beleidslijnen, richtlijnen, standaarden

<In deze paragraaf wordt een opsomming gegeven van de beleidslijnen, standaarden, richtlijnen, etcetera ten aanzien van het architectuuraspect netwerk die voor het project relevant zijn.>

Principe X.X	<Hier wordt de krantenkop van het principe gegeven, overgenomen uit de referentiearchitectuur>
--------------	--

Consequentie	<Hier worden de consequenties gegeven die dit principe heeft voor het onderhavige project>
--------------	--

Principe X.X	<Hier wordt de krantenkop van het principe gegeven, overgenomen uit de referentiearchitectuur>
--------------	--

Consequentie	<Hier worden de consequenties gegeven die dit principe heeft voor het onderhavige project>
--------------	--

5 PROJECTOVERSTIJGENDE ONTWERPKEUZEN

In dit hoofdstuk worden ontwerpkeuzen weergegeven die buiten het project gevolgen hebben, maar waar nog geen architectuurrichtlijnen voor zijn. Voor elke keuze wordt een aparte paragraaf opgenomen waarin de keuze, de alternatieven en de beslissingscriteria gegeven zijn.

5.1 <Ontwerpkeuze 1 - geef hier een identificerende oneliner>

Ontwerpkeuze

<beschrijving van de keuze>

Alternatieven

<korte high level beschrijving van de alternatieven die meegewogen zijn.>

Beslissingscriteria

<opsomming van de criteria die meegewogen zijn bij het maken van de keuze.>

5.2 <Ontwerpkeuze N - geef hier een identificerende oneliner>

Ontwerpkeuze

<beschrijving van de keuze>

Alternatieven

<korte high level beschrijving van de alternatieven die meegewogen zijn.>

Beslissingscriteria

<opsomming van de criteria die meegewogen zijn bij het maken van de keuze.>

6 ARCHITECTUUR AFWIJkingEN

<In de praktijk is gebleken dat er situaties zijn waarin het niet mogelijk is om (geheel) aan de architectuur te voldoen. Er wordt dan (tijdelijk) toegestaan om van de architectuur af te wijken.

Voor elke afwijking wordt een aparte paragraaf opgenomen waarin de afwijking, de reden van afwijken, de consequenties en de te nemen maatregelen gegeven zijn.>

6.1 <Afwijking 1 - geef hier een identificerende oneliner>

Afwijking

<beschrijving van de afwijking>

Reden

<geef de reden van deze afwijking; maak duidelijk dat er geen alternatieven zijn.>

Consequenties

<beschrijf de gevolgen van deze afwijking.>

Maatregelen

<beschrijf welke maatregelen genomen zijn om deze afwijking en/of de gevolgen te compenseren>

6.2 <Afwijking N - geef hier een identificerende oneliner>

Afwijking

<beschrijving van de afwijking>

Reden

<geef de reden van deze afwijking; maak duidelijk dat er geen alternatieven zijn.>

Consequenties

<beschrijf de gevolgen van deze afwijking.>

Maatregelen

<beschrijf welke maatregelen genomen zijn om deze afwijking en/of de gevolgen te compenseren>